

ή υποβίβουμε $\hat{z}_j - c_j$ ή αν είναι κάποιο αρνητικό
συνεχίζουμε με simplex έως ότου γίνουν όλα θετικά.

β) Αν οι μεταβλητές αφορούν ή βασικές στήλες της αρχικής
λύσης, τότε ο P μεταβάλλεται ή ενοποιηώς μεταλλάσσεται
ή όλες οι στήλες του τελικού πίνακα.

Δείξε: αλγόριθμο [1]

Δευτέρα 5/11/2012.

Δυναμικός Προγραμματισμός

Κεντρική Σκέψη

Για να επιλύσουμε ένα δεδομένο πρόβλημα, το χωρίζουμε σε υποπρόβλημα,
τα επιλύουμε ή συνδυάζουμε τις επιμέρους λύσεις για να βρούμε τη
συνολική.

Παρατήρηση

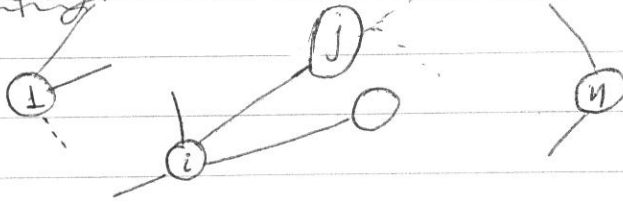
Κάθε υποπρόβλημα λύνεται πια μόνο φορά ή αποθηκεύεται η λύση του.

(Richard Bellman '40-'53 (RAND))

Π.Χ. 1

Έστω ένα σύνολο n πόλεων που συνδέονται με ένα δίκτυο
δρόμων με μήκη c_{ij} . Ποια είναι η ελάχιστη διαδρομή από
την πόλη 1 στην πόλη n ;

γράφος g :



Έστω $v(i)$ το πινος της ελάχιστης διαδρομής από τον κόμβο i στον κόμβο n .

Αρχή Βελτιστοποίησης του Bellman

Αν $\delta(i) = ((i,j), \delta(j))$ είναι η ελάχιστη διαδρομή από τον κόμβο i στον κόμβο n τότε $\delta(j)$ είναι η ελάχιστη διαδρομή από τον κόμβο j στον κόμβο n .

Οπότε έχουμε την εξίσωση βελτιστοποίησης: $v(i) = \min_{(i,j) \in E(g)} \{c_{ij} + v(j)\}$

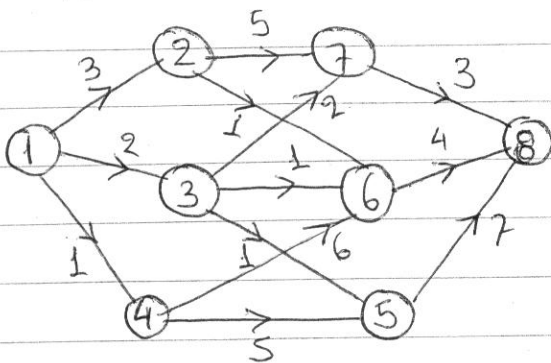
όπου g ο δεδομένος γράφος κι $E(g)$ το σύνολο των ακμών του.

$$v(n) = 0$$

Η βέλτιστη γειτονική κόμβο $j^*(i)$ δίνεται από τη σχέση:

$$c_{ij^*(i)} + v(j^*(i)) = v(i) = \min_{(i,j) \in E(g)} (c_{ij} + v(j))$$

π.χ. βελτίωση



$$v(8) = 0$$

$$v(7) = 3$$

$$v(6) = 4$$

$$v(5) = 7$$

$$j^*(7) = 8$$

$$j^*(6) = 8$$

$$j^*(5) = 8$$

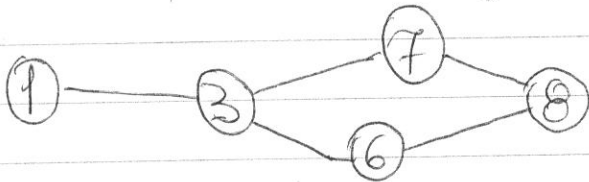
$$v(4) = \min\{5 + v(5), 6 + v(6)\} = \min\{12, 10\} = 10 \quad j^*(4) = 6$$

$$v(3) = \min\{1 + v(5), 1 + v(6), 2 + v(7)\} = \min\{8, 5, 5\} = 5 \quad j^*(3) = 6, 7$$

$$v(2) = \min\{1 + v(6), 5 + v(7)\} = \min\{5, 8\} = 5 \quad j^*(2) = 6$$

$$v(1) = \min\{3 + v(2), 2 + v(3), 1 + v(4)\} = \min\{8, 7, 11\} = 7 \quad j^*(1) = 3$$

Άρα το ελάχιστο μονοπάτι είναι το εξής:



Όπως, θα μπορούσαμε να ορίσουμε την προδρομική επίδοση βελτιστοποίησης, έστω $w(i)$ ελάχιστη απόσταση από το 1 στο i , τότε $w(i) = \min_{k \in E(i)} \{w(k) + c_{ki}\}$

(όταν η.χ. δεν είναι γνωστός ο χρονικός ορίζοντας)

η.χ. 2.

Το πρόβλημα του περιηγητή μπορεί να αναλυθεί:

Ένας περιηγητής ξεκινάει από την πόλη 1 κι επιθυμεί να επιστρέψει σ' αυτήν, επισκεπτόμενος κάθε άλλη πόλη 2, ..., n ακριβώς μία φορά, με τρόπο που να ελαχιστοποιεί την απόσταση.

Σε κάθε βήμα πρέπει να γνωρίζουμε το σύνολο S των πόλεων που έχει επισκεφθεί ο περιηγητής.

Έχουμε τις καταστάσεις (i, S)

Έστω $v_{|S|}(i, S)$ η ελάχιστη απόσταση από την πόλη L στην πόλη i με ενδιάμεσες πόλεις S .

$|S|$ = αριθμός των επιμέτρων που έχουν εκτελεστεί.

$$v_{|S|}(i, S) = \min_{(j, i)} \{C_{ij} + v_{|S|-1}(j, S - \{i\})\}$$

$$v_1(i, \{i\}) = C_{Li} \quad , \quad i \text{ η απέναντι πόλη που επισκεύεται ο οδηγός μετά την } L.$$

!!! Στο σύνολο S ανήκει v η πόλη i , στην οποία επισκεύεται ο οδηγός στο εκάστοτε βήμα, ενώ η πόλη L δεν ανήκει στο S , διότι είναι δεδομένο ότι ξεκινάει από την πόλη L , άρα δε χρειάζεται να επισκεφτεί ότι έχει περάσει από αυτή.

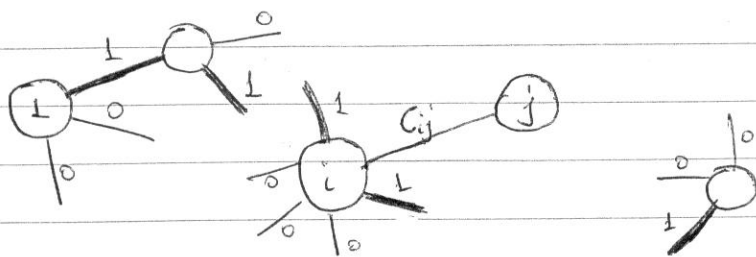
Διατύπωση μέσω γραμμικών Προγραμματισμού

Π.Χ. 1

Πρόβλημα ελάχιστης διαδρομής \equiv Πρόβλημα μεταφοράς μιας ποσότητας προϊόντος από το στάδιο παραγωγής L στην πόλη n .

Έστω x_{ij} η μεταφερόμενη ποσότητα από το i στο j

$$\Theta \text{ Έδωκε } \min \left\{ \sum_{(i,j) \in E(G)} C_{ij} x_{ij} \right\}$$



$$\sum_j x_{ij} = 1, \quad \sum_l x_{ln} = 1, \quad \sum_k x_{ki} = \sum_l x_{li} \quad \forall i, \quad x_{ij} \geq 0$$

Θέλουμε όπως πριν ένα $x_{ij} \in \{0,1\}$

(Επίσης περιέχουν ακέραια γραμμικά προγραμματισμού.)

Έστω $S = \{i \mid i: \text{κατάσταση του συστήματος}\}$ ο χώρος καταστάσεων.

$D(i)$: Δέσμη αποφάσεων για την κατάσταση i .

(π.χ. στο π.χ. 1: σε ποια πόλη να πάμε $(i,j) \in D(i)$)

$D = \bigcup_{i \in S} D(i)$: συνολικός χώρος των αποφάσεων

$\bar{D}(i)$: το σύνολο των επόμενων καταστάσεων της i .

Οπότε, $\bar{D}(i) = \{j \in S : (i,j) \in D(i)\}$

($D(i)$: π.χ.: ποια ακμή από την i να ακολουθήσουμε)

$D(i) = \{(i,j) \in D : j \in \bar{D}(i)\}$

Τετάρτη 7/11/2012.

S : Χώρος καταστάσεων

$D(i)$: Δέσμη αποφάσεων για την κατάσταση i , $\forall i \in S$.

(π.χ. σε ποια πόλη j να πάμε, $(i,j) \in D(i)$)

$D = \bigcup_i D(i)$

$\bar{D}(i)$: το σύνολο των επόμενων καταστάσεων της i

(π.χ. $j \in \bar{D}(i)$)