

Αντικειμελίων Γραμμική Προγραμματισμού

1. Μαθηματική Διατύπωση:

π.χ.

Πρόβλημα παραγωγής, Έστω η προϊόντων χρησιμοποιώντας m υλικά, $C_j =$ κέρδος από κάθε προϊόν, $j=1, \dots, n$.

α_{ij} = απαιτούμενη ποσότητα από το υλικό i για την παραγωγή μιας μονάδας του προϊόντος j , $b_i =$ η διαθέσιμη ποσότητα του υλικού i , $i=1, \dots, m$.

Στόχος η μεγιστοποίηση του κέρδους από την πώληση των προϊόντων. Έστω x_1, \dots, x_n οι ποσότητες των προϊόντων $1, \dots, n$

$$\max x \quad C_1 x_1 + \dots + C_n x_n = \underline{C}^T x$$

$$\begin{array}{l} \text{υλικό } 1: \\ \vdots \\ \text{υλικό } m: \end{array} \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \dots & \alpha_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ \alpha_{m1} & \dots & \alpha_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Τετάρτη 24/10/2012

Δοκίμο πρόβλημα

$$[\lambda_1 \dots \lambda_m] \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \dots & \alpha_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ \alpha_{m1} & \dots & \alpha_{mn} \end{pmatrix} \geq [C_1 \dots C_n]$$

$\lambda_j =$ τιμή του υλικού j ανά μονάδα υλικού.

Τι τιμές των υλικών πρέπει να δώσουμε στα παραγυό για να δελεάσει να πουλήσει τα υλικά

$$\min \underline{A}^T \underline{b}$$

$$\underline{A}^T \underline{b} \geq \underline{A}^T \underline{A} \underline{x} \geq \underline{C}^T \underline{x}$$

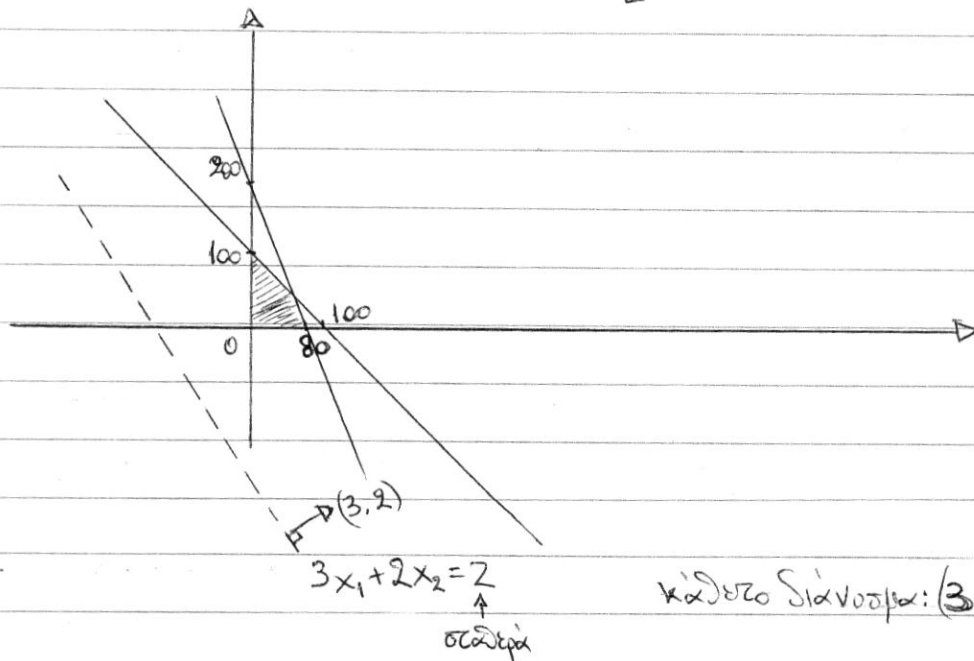
2. Γραφική επίλυση

Έστω ότι κερδίζει 1500 € από το προϊόν 1 ή 1000 € από το προϊόν 2.

Έστω $x_1 + x_2 \leq 100$ ← μέγιστο αριθμός του υλικού

$5x_1 + 2x_2 \leq 400$ ← " " " " "

$$\text{Βέλτιστο } \max(1500x_1 + 1000x_2) \left[\equiv 500 \max(3x_1 + 2x_2) \right]$$



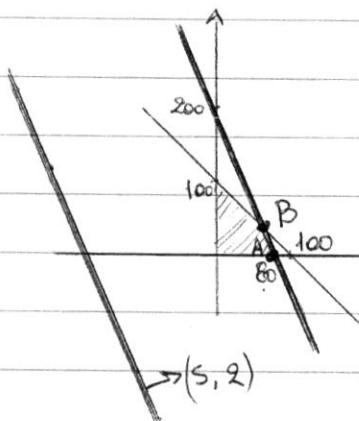
Πως ερμηνεύεται η λύση;

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 100 \\ 5x_1 + 2x_2 = 400 \end{cases} \Rightarrow x_1 = \frac{200}{3} \quad x_2 = \frac{100}{3}$$

η λύση είναι παραδεδειγμένη γιατί κλίση της $\varepsilon_1 = \frac{100}{100} = 1 \neq \frac{3}{2}$
ή κλίση της $\varepsilon_2 = \frac{200}{80} \neq \frac{3}{2}$.

	3	2	0	0
	P_1	P_2	P_3	P_4
100	1	1	1	0
400	5	2	0	1
	-3	-2	0	0

Αν έχουμε $\max 5x_1 + 2x_2$:



	5	2	0	0	
P_3	100	1	1	1	0
P_4	400	5	2	0	1
	-5	-2	0	0	

P_3	20	0	$\frac{3}{5}$	1	$-\frac{1}{5}$
P_1	80	1	$\frac{2}{5}$	0	$\frac{1}{5}$
	0	0	0	1	

Έχουμε $Z_k - C_k = 0$ για k που αντιστοιχεί σε μη βασική στήλη.

Κάνοντας άλλο ένα βήμα της simplex, πάμε από την κορυφή A στην κορυφή B, που έχει το ίδιο κόστος, αφού $Z_k - C_k = 0$.

3. Κανονική μορφή

Θεωρούμε να υπάρχει λύση (αν η ελαστική περιοχή είναι γραμμική, τότε το π.γ.π. έχει άπειρες λύσεις. Το αντίστροφο δεν ισχύει. π.χ. στο πρόβλημα της διατάξης).

4. Ιδιότητες των λύσεων

Ορισμοί (π.χ. κυρτό σύνολο, κυρτό πολύεδρο, κ.τ.λ.)

Θεωρήματα

- Η εφικτή περιοχή είναι κυρτό σύνολο.
- Αν είναι κ' γραμμική τότε είναι κυρτό πολύεδρο.
- Η άριστη λύση πετυχαίνεται σε κορυφή (αν η εφικτή περιοχή είναι γραμμική)
- Η x είναι βασική ^{εφικτή} λύση \Leftrightarrow η x είναι κορυφή.

π.χ.

$$\max (3x_1 + 5x_2 - 2x_3 + x_4)$$

$$x_1 - x_2 + x_3 + x_4 = 5$$

$$2x_1 + x_2 + 2x_3 = 1$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

$$A = \begin{pmatrix} P_1 & P_2 & P_3 & P_4 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \quad \underline{b} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Η εφικτή περιοχή είναι γραμμική

$$2x_1 \leq 2x_1 + x_2 + 2x_3 = 1 \xrightarrow{x_2, x_3 \geq 0} 2x_1 \leq 1 \Rightarrow x_1 \leq \frac{1}{2} \quad \text{Άρα } 0 \leq x_1 \leq \frac{1}{2}$$

$$\text{αντίστοιχα, } 0 \leq x_3 \leq \frac{1}{2} \quad \text{κ' } 0 \leq x_2 \leq 1$$

$$\text{Επίσης } x_1 - x_2 + x_3 + x_4 = 5 \Rightarrow x_1 + x_3 + x_4 = 5 + x_2 \leq 6 \xrightarrow{x_1, x_3 \geq 0} x_4 \leq 6$$

Άρα είναι όλα γραμμικά

Οπότε υπάρχει λύση (άριστη) που πετυχαίνεται σε κορυφή κ' αντιστοιχεί σε γραμμικά ανεξάρτητα διαστήματα

α) P_1, P_2 είναι γραμμικά ανεξάρτητα

$$\begin{cases} x_1 - x_2 = 5 \\ 2x_1 + x_2 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 2 \\ x_2 = -1 \end{cases} \quad \text{είναι κορυφή αλλά } x_2 < 0$$

b) P_1, P_3 , κ.κ. Παίρνω όλους τους συνδυασμούς

5 Η μέθοδος Simplex.

Αλγόριθμος, περίπτωση:

- απείρια λύσεων:

x_1, x_2 λύσεις τότε $x(\lambda) = \lambda x_1 + (1-\lambda)x_2$ είναι άπριστη
λύση, $\lambda \in (0, 1)$

- μη γραμμικό
- εκφυλισμένο
- τεχνητές μεταβλητές.

Παρασκευή 26/10/2012.

Λογισμ

$$\max x(2x_1 + 2x_2)$$

$$x_1 + x_2 \leq 5 \quad (\varepsilon_1)$$

$$2x_1 + x_2 \geq 4 \quad (\varepsilon_2)$$

$$x_2 \leq 3 \quad (\varepsilon_3)$$

$$2x_1 - x_2 \leq 4 \quad (\varepsilon_4)$$

$$x_1, x_2 \geq 0.$$

1. Να βρω την άπριστη λύση (γραφικά)

$$\varepsilon_1: x_1 + x_2 = 5 \quad \rightsquigarrow (0, 5), (5, 0)$$

$$\varepsilon_2: 2x_1 + x_2 = 4 \quad \rightsquigarrow (0, 4), (2, 0)$$

$$\varepsilon_3: x_2 = 3 \quad \rightsquigarrow (0, 3)$$

$$\varepsilon_4: 2x_1 - x_2 = 4 \quad \rightsquigarrow (0, -4), (2, 0)$$