

Λύσεις των Θεμάτων της Εξέτασης Ιανουαρίου 2010 στο μάθημα:

«Γραμμική Άλγεβρα» (HY119)

Ηράκλειο, 17 Ιανουαρίου 2010

**Θέμα 1. (μονάδες 1.5)**

α) [μονάδες: 1.0]. Υπολογίστε την ορίζουσα του πίνακα  $A = \begin{bmatrix} 0 & -2 & 5 \\ 1 & 0 & -3 \\ 3 & -4 & 0 \end{bmatrix}$  και

εξηγήστε γιατί είναι αντιστρέψιμος. Κατόπιν βρείτε τον αντίστροφο του  $A$ .

β) [μονάδες: 0.5]. Έστω ένας πραγματικός τετραγωνικός πίνακας  $B \in \mathbb{R}^{10 \times 10}$  τέτοιος ώστε:  $(B^{-1})^{20} = -4I$ . Υπολογίστε την ορίζουσα του  $B$ .

**Λύση**

$$\alpha) \det A = \begin{vmatrix} 0 & -2 & 5 \\ 1 & 0 & -3 \\ 3 & -4 & 0 \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} -2 & 5 \\ -4 & 0 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} -2 & 5 \\ 0 & -3 \end{vmatrix} = -20 + 18 = -2$$

και ο πίνακας είναι αντιστρέψιμος επειδή  $\det A \neq 0$ .

Για να βρούμε τον  $A^{-1}$  θα εφαρμόσουμε τη διαδικασία απαλοιφής Gauss-Jordan. Έχουμε:

$$\begin{aligned} [A | I_3] &= \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 0 & -2 & 5 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -3 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & -4 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{εναλλαγή}} \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 5 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -4 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \begin{matrix} (-3) \\ (+) \end{matrix} \\ &\rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 5 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 9 & 0 & -3 & 1 \end{array} \right] \begin{matrix} (-2) \\ (+) \end{matrix} \rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 5 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & -3 & 1 \end{array} \right] \begin{matrix} (+) \\ (+) \\ 5 \quad (-3) \end{matrix} \rightarrow \\ &\rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 6 & 10 & -3 \\ 0 & -2 & 0 & -9 & -15 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & -3 & 1 \end{array} \right] \begin{matrix} \cdot 1 \\ \cdot (-1/2) \\ \cdot (-1) \end{matrix} \rightarrow \\ &\rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 6 & 10 & -3 \\ 0 & -2 & 0 & 9/2 & 15/2 & -5/2 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & 3 & -1 \end{array} \right] = [I_3 | A^{-1}] \end{aligned}$$

Επομένως:  $A^{-1} = \begin{bmatrix} 6 & 10 & -3 \\ 9/2 & 15/2 & -5/2 \\ 2 & 3 & -1 \end{bmatrix}$

$$\beta) (B^{-1})^{20} = -4I \Rightarrow (\det B^{-1})^{20} = (-4)^{10} \det I \Rightarrow \left(\frac{1}{\det B}\right)^{20} = 4^{10} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \left(\frac{1}{\det B}\right)^2 = 4 \Rightarrow \frac{1}{\det B} = \pm 2 \Rightarrow \det B = \pm \frac{1}{2}$$

### Θέμα 2. (μονάδες 2.0)

Έστω το σύστημα: 
$$\begin{cases} y + 4z - w = 4 \\ x + 2y - 7z = -3 \\ -2x - 6y + 6z + 2w = -2 \end{cases} \quad \text{με αγνώστους } x, y, z, w \in \mathbb{R}.$$

α) [μονάδες: 0.25]. Χωρίς να κάνετε πράξεις, αποφανθείτε αν το σύστημα έχει μοναδική λύση ή όχι.

β) [μονάδες: 0.25]. Γράψτε το σύστημα στη μορφή  $A\vec{x} = \vec{b}$

γ) [μονάδες: 1.2]. Εφαρμόστε απαλοιφή Gauss για να λύσετε το σύστημα, διακρίνοντας τις βασικές μεταβλητές και τις ελεύθερες μεταβλητές πριν κάνετε ανάδρομη αντικατάσταση. Ποια είναι η λύση του αντίστοιχου ομογενούς συστήματος  $A\vec{x} = \vec{0}$ ;

δ) [μονάδες: 0.3]. Ποια είναι η τάξη του  $A$ ;

### Λύση

α) Το σύστημα δεν μπορεί να έχει μοναδική λύση γιατί έχει λιγότερες εξισώσεις από αγνώστους.

$$\beta) \left. \begin{cases} y + 4z - w = 4 \\ x + 2y - 7z = -3 \\ -2x - 6y + 6z + 2w = -2 \end{cases} \right\} \Leftrightarrow \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 1 & 4 & -1 \\ 1 & 2 & -7 & 0 \\ -2 & -6 & 6 & 2 \end{bmatrix}}_A \underbrace{\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix}}_{\vec{x}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 4 \\ -3 \\ -2 \end{bmatrix}}_{\vec{b}}$$

γ) Απαλοιφή Gauss:

$$\left[ A | \vec{b} \right] = \left[ \begin{array}{cccc|c} 0 & 1 & 4 & -1 & 4 \\ 1 & 2 & -7 & 0 & -3 \\ -2 & -6 & 6 & 2 & -2 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{εναλλαγή}} \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -7 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 4 & -1 & 4 \\ -2 & -6 & 6 & 2 & -2 \end{array} \right] \xrightarrow{2} \rightarrow$$

$$\rightarrow \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -7 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 4 & -1 & 4 \\ 0 & -2 & -8 & 2 & -8 \end{array} \right] \xrightarrow{2(+)} \rightarrow \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -7 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 4 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] = [U | \vec{d}]$$

$$A\vec{x} = \vec{b} \Leftrightarrow U\vec{x} = \vec{d} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} \textcircled{1} & 2 & -7 & 0 \\ 0 & \textcircled{1} & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Βασικές μεταβλητές:  $x, y$  (αντιστοιχούν στις στήλες του  $U$  που έχουν τους οδηγούς)

Ελεύθερες μεταβλητές:  $z, w$  (αντιστοιχούν στις στήλες του  $U$  που δεν έχουν οδηγούς)

Ανάδρομη αντικατάσταση:

3<sup>η</sup> εξίσωση:  $0x + 0y + 0z + 0w = 0$  που ισχύει  $\forall (x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4$

2<sup>η</sup> εξίσωση:  $y + 4z - w = 4 \Rightarrow y = 4 - 4z + w$

1<sup>η</sup> εξίσωση:  $x + 2y - 7z = -3 \Rightarrow x + 2(4 - 4z + w) - 7z = -3 \Rightarrow x = -11 + 15z - 2w$

Άρα, το  $A\vec{x} = \vec{b}$  έχει άπειρες λύσεις της μορφής:  $\vec{x} = \begin{bmatrix} -11 + 15z - 2w \\ 4 - 4z + w \\ z \\ w \end{bmatrix}$  με  $z, w \in \mathbb{R}$

Οι λύσεις αυτές γράφονται ισοδύναμα και ως:

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} -11 \\ 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + z \begin{bmatrix} 15 \\ -4 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + w \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{με } z, w \in \mathbb{R}$$

γενική λύση του  $A\vec{x} = \vec{0}$

Από αυτή τη μορφή προκύπτει ότι το αντίστοιχο ομογενές σύστημα  $A\vec{x} = \vec{0}$  έχει

άπειρες λύσεις της μορφής:  $\vec{x} = z \begin{bmatrix} 15 \\ -4 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + w \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  με  $z, w \in \mathbb{R}$

δ)  $r(A) = [\text{πλήθος μη-μηδενικών γραμμών του } U] \Rightarrow r(A) = 2$

### **Θέμα 3. (μονάδες 2.0)**

Η τάξη ενός πίνακα  $A \in \mathbb{R}^{8 \times 5}$  είναι  $r(A) = 5$ . Απαντήστε στα παρακάτω αιτιολογώντας τις απαντήσεις σας:

- α) [μονάδες: 0.25]. Πόσες μηδενικές γραμμές θα έχει ο κλιμακωτός πίνακας  $U$  που προκύπτει από τον  $A$  κάνοντας απαλοιφές μεταξύ γραμμών;
- β) [μονάδες: 0.25]. Πόσες βασικές και πόσες ελεύθερες μεταβλητές θα έχετε σε ένα συγκεκριμένο σύστημα  $A\vec{x} = \vec{b}$ ;
- γ) [μονάδες: 0.25]. Πόσες λύσεις έχει ένα συγκεκριμένο σύστημα  $A\vec{x} = \vec{b}$ , με  $\vec{b} \neq \vec{0}$ ;
- δ) [μονάδες: 0.25]. Να λυθεί το ομογενές σύστημα  $A\vec{x} = \vec{0}$
- ε) [μονάδες: 0.25]. Ποια είναι η διάσταση του μηδενοχώρου και ποια η διάσταση του χώρου στηλών του  $A$ ;
- στ) [μονάδες: 0.25]. Είναι οι στήλες του  $A$  γραμμικώς εξαρτημένα ή γραμμικώς ανεξάρτητα διανύσματα;
- ζ) [μονάδες: 0.25]. Αν ο  $A$  είναι ο πίνακας μιας γραμμικής απεικόνισης  $f: \mathbb{R}^k \rightarrow \mathbb{R}^p$ , τότε ποια είναι τα  $k$  και  $p$ ;
- η) [μονάδες: 0.25]. Η απεικόνιση του προηγούμενου ερωτήματος είναι «1-1» ή/και «επί»;

## Λύση

- α)** Επειδή  $r(A) = [\text{πλήθος μη-μηδενικών γραμμών του } U]$ , ο  $U$  θα έχει 5 μη-μηδενικές γραμμές και άρα,  $8-5 = 3$  μηδενικές γραμμές.
- β)** Έχουμε:  $[\text{πλήθος βασικών μεταβλητών}] = r(A) = 5$  και  $[\text{πλήθος ελεύθερων μεταβλητών}] = n - r(A) = 5 - 5 = 0$   
Άρα, 5 βασικές μεταβλητές και καμία ελεύθερη μεταβλητή
- γ)** Επειδή  $r(A) = n$  το σύστημα  $A\vec{x} = \vec{b}$  δεν έχει ελεύθερες μεταβλητές και άρα δεν μπορεί να έχει άπειρες λύσεις. Επιπλέον  $r(A) < m$  και επομένως, το σύστημα μπορεί είτε να μην έχει καμία λύση, είτε να έχει μοναδική λύση [για συγκεκριμένο πίνακα  $A$ , αυτό εξαρτάται από το αν το  $\vec{b} \in \mathcal{R}(A)$ ].
- δ)** Επειδή  $r(A) = n$ , το ομογενές σύστημα  $A\vec{x} = \vec{0}$  έχει μοναδική λύση τη  $\vec{x} = (0, 0, 0, 0, 0)$
- ε)** Για το μηδενόχωρο έχουμε:  $\dim \mathcal{N}(A) = n - r(A) = 5 - 5 = 0$   
(2<sup>ος</sup> τρόπος: από το ερώτημα δ προκύπτει ότι  $\mathcal{N}(A) = \{(0, 0, 0, 0, 0)\}$  και άρα  $\dim \mathcal{N}(A) = 0$ )  
Για το χώρο στηλών έχουμε:  $\dim \mathcal{R}(A) = r(A) = 5$
- στ)** Επειδή  $r(A) = n$ , οι στήλες του  $A$  είναι γραμμικώς ανεξάρτητα διανύσματα
- ζ)** Αν  $A$  ο πίνακας της γραμμικής απεικόνισης  $f : \mathbb{R}^k \rightarrow \mathbb{R}^p$ , τότε για κάθε  $\vec{x} \in \mathbb{R}^k$  θα πρέπει να ορίζεται το γινόμενο  $A\vec{x}$  και να είναι  $(A\vec{x}) \in \mathbb{R}^p$ . Δηλαδή  $A \in \mathbb{R}^{p \times k}$ . Άρα  $p = 8$  και  $k = 5$ .
- η)** Ξέρουμε ότι  $\{η f \text{ είναι «1-1»}\} \Leftrightarrow r(A) = n$ .  
Άρα, επειδή  $r(A) = 5 = n$  η  $f$  είναι «1-1».  
Επίσης, ξέρουμε ότι  $\{η f \text{ είναι «επί»}\} \Leftrightarrow r(A) = m$ .  
Εδώ έχουμε  $r(A) = 5 \neq 8 = m$  και άρα η  $f$  δεν είναι «επί».

#### **Θέμα 4. (μονάδες 2.0)**

Έστω οι πραγματικοί διανυσματικοί υπόχωροι  $V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - 3y + z = 0\}$  και  $W = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid -2x + y = 0\}$  του  $\mathbb{R}^3$ .

- α) [μονάδες: 0.3]. Τι παριστάνουν γεωμετρικά οι χώροι  $V$  και  $W$ ;  
β) [μονάδες: 1.2]. Βρείτε μια βάση του  $V \cap W$  και τη διάστασή του. Τι παριστάνει ο  $V \cap W$  γεωμετρικά;  
γ) [μονάδες: 0.5]. Βρείτε μια βάση του υποχώρου του  $\mathbb{R}^3$  που είναι συμπληρωματικός του  $V \cap W$ .

#### **Λύση**

α) Και οι δυο χώροι περιέχουν 3άδες  $(x, y, z)$  πραγματικών αριθμών που ικανοποιούν μια εξίσωση της μορφής  $\alpha x + \beta y + \gamma z = 0$ . Άρα, καθένας από τους χώρους  $V$  και  $W$  παριστάνει ένα επίπεδο που περνά από το  $\vec{0} = (0, 0, 0)$ .

β)  $V \cap W = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - 3y + z = 0 \ \& \ -2x + y = 0\}$

δηλαδή ο  $V \cap W$  αποτελείται από τις λύσεις του συστήματος:

$$\left. \begin{array}{l} x - 3y + z = 0 \\ -2x + y = 0 \end{array} \right\} \Leftrightarrow \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ -2 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_A \underbrace{\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}}_{\vec{x}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}}_{\vec{0}}$$

δηλαδή,  $V \cap W \equiv \mathcal{N}(A)$ , όπου  $A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ -2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$

Έχουμε:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ -2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{2 \\ (+)}} \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ 0 & -5 & 2 \end{bmatrix} = U$$

Όμως,  $A\vec{x} = \vec{0} \Leftrightarrow U\vec{x} = \vec{0}$

Βασικές μεταβλητές:  $x, y$

Ελεύθερη μεταβλητή:  $z$

Ανάδρομη αντικατάσταση:

$$2^{\text{η}} \text{ εξίσωση: } -5y + 2z = 0 \Rightarrow y = \frac{2}{5}z$$

$$1^{\text{η}} \text{ εξίσωση: } x - 3y + z = 0 \Rightarrow x - 3\frac{2}{5}z + z = 0 \Rightarrow x = \frac{1}{5}z$$

Άρα, ο  $V \cap W$  έχει διανύσματα της μορφής:  $\vec{x} = \begin{bmatrix} \frac{1}{5}z \\ \frac{2}{5}z \\ z \end{bmatrix}$ , δηλαδή της μορφής:

$$\vec{x} = z \begin{bmatrix} 1/5 \\ 2/5 \\ 1 \end{bmatrix}, \text{ με } z \in \mathbb{R}$$

Επομένως, μια βάση του  $V \cap W$  είναι το μονοσύνολο  $\left\{ \begin{bmatrix} 1/5 \\ 2/5 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$ .

Επειδή η βάση έχει 1 διάνυσμα, συμπεραίνουμε ότι  $\dim(V \cap W) = 1$

Ο  $V \cap W$  παριστάνει την ευθεία του  $\mathbb{R}^3$  που ορίζεται από τα σημεία  $(0,0,0)$  και  $(1/5, 2/5, 1)$ . Δηλαδή, τα επίπεδα  $V$  και  $W$  τέμνονται σε αυτήν την ευθεία.

γ) Επειδή  $V \cap W \equiv \mathcal{N}(A)$ , συμπεραίνουμε ότι ο συμπληρωματικός στον  $V \cap W$  είναι ο χώρος γραμμών του  $A$ , δηλαδή ο  $\mathcal{R}(A^T)$ . Μια βάση του  $\mathcal{R}(A^T)$  είναι οι μη-μηδενικές γραμμές του  $U$ , δηλαδή

$$\{\text{μια βάση του } \mathcal{R}(A^T)\} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ -5 \\ 2 \end{bmatrix} \right\}$$

### Θέμα 5. (μονάδες 1.5)

Έστω η γραμμική απεικόνιση  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  με  $f(x, y) = (x - y, 2x - 3y, -x + 2y)$ .

- α) [μονάδες: 0.5]. Βρείτε τον πίνακα  $A$  της  $f$  ως προς τις κανονικές βάσεις των  $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$   
 β) [μονάδες: 1.0]. Βρείτε τη διάσταση της εικόνας και τη διάσταση του πυρήνα της  $f$ , καθώς και βάσεις τους.

### Λύση

α) Η κανονική βάση του  $\mathbb{R}^2$  είναι η  $\mathbb{E} = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  με  $\vec{e}_1 = (1, 0)$  &  $\vec{e}_2 = (0, 1)$ .

Η κανονική βάση του  $\mathbb{R}^3$  είναι η  $\mathbb{E}' = \{\vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3\}$  με  $\vec{e}'_1 = (1, 0, 0)$ ,  $\vec{e}'_2 = (0, 1, 0)$  &  $\vec{e}'_3 = (0, 0, 1)$ .

Ο πίνακας της  $f$  ως προς τις κανονικές βάσεις των  $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$  έχει ως στήλες τις συνιστώσες των  $f(\vec{e}_1), f(\vec{e}_2)$  ως προς τη βάση  $\mathbb{E}'$ . Έχουμε:

$$f(\vec{e}_1) = f((1, 0)) = (1 - 0, 2 \cdot 1 - 3 \cdot 0, -1 + 2 \cdot 0) = (1, 2, -1) = 1\vec{e}'_1 + 2\vec{e}'_2 + (-1)\vec{e}'_3$$

$$f(\vec{e}_2) = f((0, 1)) = (0 - 1, 2 \cdot 0 - 3 \cdot 1, -0 + 2 \cdot 1) = (-1, -3, 2) = (-1)\vec{e}'_1 + (-3)\vec{e}'_2 + 2\vec{e}'_3$$

Άρα, ο πίνακας της  $f$  ως προς τις κανονικές βάσεις των  $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$  είναι ο

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -3 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

β) Έχουμε:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -3 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{(-2) \cdot 1 \\ (+) \\ (+)}} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{(+)} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = U$$

$$\dim(\text{Im } f) = r(A) = [\text{πλήθος μη-μηδενικών γραμμών του } U] = 2$$

$$\dim(\ker f) = n - r(A) = 2 - 2 = 0$$

{μια βάση του  $\text{Im } f$ } = {μια βάση του  $\mathcal{R}(A)$ } = {οι στήλες του  $A$  που αντιστοιχούν στις στήλες του  $U$  που έχουν τους οδηγούς} = {1<sup>η</sup> & 2<sup>η</sup> στήλη του  $A$ }

$$\text{Άρα: } \{\text{μια βάση του } \text{Im } f\} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ -3 \\ 2 \end{bmatrix} \right\}$$

Επειδή  $\dim(\ker f) = 0$ , έχουμε  $\ker f = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$  και άρα ο  $\ker f$  **δεν έχει βάση**

### Θέμα 6. (μονάδες 1.5)

α) [μονάδες: 0.5] Έστω ο πίνακας  $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  με  $A = \begin{bmatrix} 0 & -4 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$ . Να βρεθούν το

χαρακτηριστικό πολυώνυμο  $X_A(\lambda)$  και οι ιδιοτιμές του  $A$ .

β) [μονάδες: 1.0] Δείξτε ότι ο  $A$  διαγωνιοποιείται και βρείτε ένα πίνακα  $P$  που τον διαγωνιοποιεί, καθώς και τον αντίστοιχο διαγώνιο  $D$ .

### Λύση

$$\alpha) X_A(\lambda) = \det(A - \lambda I_2) = \begin{vmatrix} -\lambda & -4 \\ -1 & 3 - \lambda \end{vmatrix} = -\lambda(3 - \lambda) - 4 = \lambda^2 - 3\lambda - 4$$

$$X_A(\lambda) = 0 \Leftrightarrow \lambda^2 - 3\lambda - 4 = 0 \Leftrightarrow \lambda = \frac{3 \pm \sqrt{(-3)^2 - 4 \cdot 1 \cdot (-4)}}{2 \cdot 1} \Leftrightarrow \lambda = \frac{3 \pm \sqrt{25}}{2} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \lambda = \frac{3 \pm 5}{2} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 4 \\ \lambda_2 = -1 \end{cases}$$

Επομένως, οι ιδιοτιμές του  $A$  είναι οι:  $\lambda_1 = 4$  &  $\lambda_2 = -1$

β) Ο  $A$  διαγωνιοποιείται γιατί είναι  $2 \times 2$  και έχει 2 διαφορετικές μεταξύ τους ιδιοτιμές.

Για την ιδιοτιμή  $\lambda_1 = 4$ , έχουμε:

$$A - \lambda_1 I_2 = A - 4I_2 = \begin{bmatrix} -4 & -4 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow[ (+) ]{(-1/4)} \begin{bmatrix} -4 & -4 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = U_1$$

$$\text{Άρα: } (A - \lambda_1 I_2)\vec{x} = \vec{0} \Leftrightarrow U_1 \vec{x} = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} -4 & -4 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Βασική μεταβλητή:  $x$                       Ελεύθερη μεταβλητή:  $y$

$$1^{\text{η}} \text{ εξίσωση: } -4x - 4y = 0 \Rightarrow x = -y$$

Άρα, ο ιδιόχωρος  $V_4(A)$  έχει διανύσματα της μορφής:  $\vec{x} = \begin{bmatrix} -y \\ y \end{bmatrix}$

$$\text{δηλ. } \vec{x} = y \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad y \in \mathbb{R} \quad \text{και άρα: } \mathbb{B}_4 = \{\text{μια βάση του } V_4(A)\} = \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

Για την ιδιοτιμή  $\lambda_2 = -1$ , έχουμε:

$$A - \lambda_2 I_2 = A + I_2 = \begin{bmatrix} 1 & -4 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow[ (+) ]{1} \begin{bmatrix} 1 & -4 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = U_2$$

$$\text{Άρα: } (A - \lambda_2 I_2)\vec{x} = \vec{0} \Leftrightarrow U_2 \vec{x} = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & -4 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Βασική μεταβλητή:  $x$                       Ελεύθερη μεταβλητή:  $y$

$$1^{\text{η}} \text{ εξίσωση: } x - 4y = 0 \Rightarrow x = 4y$$

Άρα, ο ιδιόχωρος  $V_{-1}(A)$  έχει διανύσματα της μορφής:  $\vec{x} = \begin{bmatrix} 4y \\ y \end{bmatrix}$

$$\text{δηλ. } \vec{x} = y \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad y \in \mathbb{R} \quad \text{και άρα: } \mathbb{B}_{-1} = \{\text{μια βάση του } V_{-1}(A)\} = \left\{ \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

$$\text{Έστω το σύνολο } \mathbb{B} = \mathbb{B}_4 \cup \mathbb{B}_{-1} = \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

Ένας πίνακας που διαγωνιοποιεί τον  $A$  είναι ο  $P = \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$  (ο πίνακας με στήλες τα διανύσματα του  $\mathbb{B}$ ) και αντίστοιχος διαγώνιος που είναι όμοιος με τον  $A$  μέσω της σχέσης  $A = PDP^{-1}$  είναι ο  $D = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$  (ο πίνακας με τις ιδιοτιμές στη διαγώνιο τοποθετημένες με την ίδια σειρά που είναι τα αντίστοιχα ιδιοδιανύσματα στον  $P$ )